

Conditions Générales de Vente

Il est préalablement précisé que les présentes conditions régissent exclusivement les ventes, par SKILL SHARPENING association (Siège social : Mairie de Riez, 04500 RIEZ), et le cas échéant par sa filiale SKILL SHARPENING Ltd (Siège social : Hong Kong) de droits d'inscription aux épreuves, de produits dérivés des épreuves, de prestations de loisirs et d'hébergement et de transport liés aux épreuves.

Ces conditions s'appliquent à l'exclusion de toutes autres conditions.

DROITS D'INSCRIPTION, DES PRODUITS MERCHANDISING ET DES PRESTATIONS DE LOISIRS

Article 1- **ACHAT DES DROITS D'INSCRIPTION AUX EPREUVES**

1.1. Modalités d'inscription aux épreuves proposées par A.S.O.

Le Site propose à l'achat les droits d'inscription aux épreuves donnant droit à la remise d'un dossard à l'Utilisateur pour chacune des épreuves souscrites, aux conditions déterminées par le Règlement de l'épreuve concernée.

L'Utilisateur peut procéder à l'achat des droits d'inscription d'une épreuve à la fois.

Le prix des droits d'inscription est indiqué en euros, toutes taxes comprises, aux taux en vigueur au jour de la commande.

SKILL SHARPENING se réserve le droit de modifier ses prix à tout moment mais les produits seront facturés sur la base des tarifs en vigueur au moment de votre validation de commande.

Afin de pouvoir valider son inscription à l'épreuve, l'Utilisateur déclare accepter sans réserve, après en avoir pris connaissance, le règlement de l'épreuve concernée, détaillant l'ensemble des conditions d'inscription, en cochant au bas du formulaire d'inscription, l'onglet suivant: « Je reconnais avoir pris connaissance du Règlement de l'épreuve et l'accepter sans réserve ».

L'Utilisateur déclare avoir pris connaissance et accepté les présentes Conditions Générales de Vente avant la passation de sa commande. La validation de sa commande vaut donc acceptation de ces Conditions générales de vente.

A tout moment l'Utilisateur peut consulter l'état et le détail de sa commande en se connectant à son espace personnel sur le Site, rubrique « Ma Commande ».

Les dossards sont à retirer directement sur les lieux ainsi qu'aux dates et horaires définis dans le Règlement de chaque épreuve.

1.2. Engagement

Tout engagement est personnel, ferme et définitif, et ne peut faire l'objet de remboursement pour quelque motif que ce soit, sauf disposition spécifique du Règlement.

Aucun transfert d'inscription n'est autorisé pour quelque motif que ce soit.

Toute personne rétrocédant son dossard à une tierce personne, sera reconnue responsable en cas d'accident survenu ou provoqué par cette dernière durant l'épreuve.

L'organisation décline toute responsabilité en cas d'accident face à ce type de situation.

Lors de l'inscription en équipe, l'engagement des coéquipiers est ferme et définitif : aucun changement ne pourra être fait.

1.3. Droit de rétractation

L'Utilisateur **ne bénéficie pas de droit de rétractation sur l'achat de prestations de loisirs** qui doivent être fournies à une date ou selon une périodicité déterminée, conformément aux dispositions légales de l'article L.121-21-8 du Code de la Consommation suivantes :

« Le droit de rétractation ne peut être exercé pour les contrats :

[...]

12° De prestations de services d'hébergement, autres que d'hébergement résidentiel, de services de transport de biens, de locations de voitures, de restauration ou d'activités de loisirs qui doivent être fournis à une date ou à une période déterminée »

Article 2 -**ACHAT DES PRODUITS MERCHANDISING ET AUTRES PRESTATIONS DE LOISIR**

2.1. Produits/Prestations

Le Site propose à l'achat, sans que cette liste ne soit limitative:

- des produits merchandising ou dérivés d'une épreuve tels que tee-shirts, peluches, affiches ;
- des prestations de loisirs tels que des plans/séances d'entraînement, stages de survie, et autres

2.2. Conditions d'achat et de retrait

L'Utilisateur a la possibilité d'acheter des produits et/ou prestations dans la limite autorisée sur le Site à partir de la Boutique en ligne.

La Boutique en ligne propose à la vente d'une part, des produits et prestations directement vendus par SKILL SHARPENING et d'autre part, des produits et prestations vendus par des tiers,

Afin de pouvoir acheter les produits et prestations vendus par un tiers, l'Utilisateur sera dirigé automatiquement vers le site internet du tiers lui permettant de pouvoir faire cet achat.

Pour tout achat effectué auprès d'un tiers, seules les conditions générales de ce dernier s'appliqueront à l'opération qui sera réalisée entre l'Utilisateur et le tiers, et SKILL SHARPENING ne saurait être tenu responsable du traitement des opérations ainsi réalisées avec des tiers, de leur exécution et des conséquences de cette exécution.

Le prix des produits et prestations est indiqué en euros, toutes taxes comprises, aux taux en vigueur au jour de la commande.

2.3. Droit de rétractation / retours

Conformément aux dispositions des articles L. 121-21 et L.121-21-8, 3°, du Code de la Consommation, l'Utilisateur pourra exercer son droit de rétractation dans un délai de 14 (quatorze) jours à compter du retrait du produit merchandising et demander à SKILL SHARPENING le remboursement du produit commandé s'il n'a pas donné entière satisfaction, **à l'exception des articles personnalisés ou confectionnés sur demande (par exemple les tee-shirts personnalisés par flocage) et articles descellés (retrait du blister de protection).**

Le délai de 14 (quatorze) jours court à compter du jour du retrait, par l'Utilisateur, du produit merchandising acheté sur le Site, dans les conditions définies à l'article 11.2. des présentes CGVU.

2.4. Remboursement

Le remboursement du prix du produit sera effectué par A.S.O. dans un délai de 14 (quatorze) jours à compter de la réception du produit retourné par crédit sur le compte bancaire de l'Utilisateur correspondant à la carte bancaire ayant servi au paiement. Les frais de retour du produit restent à la charge de l'Utilisateur.

2.5. Garantie légale

SKILL SHARPENING s'engage à respecter les obligations relatives aux garanties attachées aux produits vendus sur le Site, conformément aux articles du Code de la Consommation et du Code Civil.

Il est précisé que les garanties ne s'appliquent pas sur l'usure normale de certaines pièces ou articles ni en cas d'usage professionnel ou collectif, ni sur des dégâts provoqués par des causes extérieures aux articles

Article 3 - MODALITES COMMUNES AU PAIEMENT DES DROITS D'INSCRIPTION, DES PRODUITS MERCHANDISING ET DES PRESTATIONS DE LOISIR

3.1 Paiement et validation

Les droits d'inscription, les produits merchandising et les prestations de loisirs en vente sur le Site sont destinés aux particuliers, personnes physiques, pour leur usage et consommation personnels.

En qualité de particulier, l'Utilisateur déclare qu'il n'est pas un professionnel et ne se procure pas ou n'utilise pas les droits, produits et prestations vendus sur le Site pour un usage professionnel, commercial ou d'une façon générale afin d'en tirer un bénéfice.

Le paiement des droits d'inscription, des produits merchandising et des prestations de loisirs vendus sur le Site se fait uniquement par carte bancaire.

Les cartes permettant de régler l'achat en ligne sont uniquement les cartes des réseaux : Carte bleue / Visa / Eurocard / Mastercard. L'Utilisateur garantit qu'il est pleinement habilité à utiliser la carte de paiement fournie pour le paiement de sa commande et que cette carte donne accès à des fonds suffisants pour couvrir tous les coûts résultant de cette commande.

Le compte bancaire de l'Utilisateur sera immédiatement débité de la valeur du montant des droits d'inscription, des produits merchandising et des prestations de loisirs, toutes taxes incluses (taux en vigueur au jour de la commande), en euros.

Toute commande validée rend la vente ferme et définitive.

Toute modification ou annulation de l'achat est impossible sous réserve des dispositions spécifiques réservées à l'achat des produits merchandising et prévues ci-dessus (**article 11**).

La sécurité des paiements par carte bancaire est assurée par le système de codage SSL (Secure Socket Lysers) de la société ATOS qui crypte et sécurise les informations confidentielles.

Avant de cliquer sur le bouton « valider » après le processus d'achat, vous devez préalablement accepter l'intégralité des présentes Conditions Générales de Vente.

Les données enregistrées par SKILL SHARPENING constituent la preuve de l'ensemble des transactions passées par SKILL SHARPENING et ses Utilisateurs. Les données enregistrées par le système sécurisé de paiement constituent la preuve des transactions financières.

Dans tous les cas, la fourniture en ligne du numéro de carte bancaire et la validation finale de l'achat vaudront preuve de l'intégralité dudit achat, conformément aux dispositions de la loi du 13 mars 2000 et vaudront exigibilité des sommes engagées par la commande.

Cette validation vaut signature et acceptation expresse de toutes les opérations effectuées sur le Site.

3.2 Récapitulatif de vente

Sous réserve de l'acceptation du paiement par le centre d'autorisation des cartes bancaires, l'Utilisateur recevra par courriel un récapitulatif de vente indiquant son numéro de commande.

Dans certains autres cas, notamment adresse erronée ou autre problème sur le compte de l'Utilisateur, SKILL SHARPENING se réserve le droit de bloquer la commande de l'Utilisateur jusqu'à la résolution du problème.

A tout moment, l'Utilisateur peut consulter l'état et le détail de sa commande en se connectant à son espace personnel sur le Site, rubrique « Ma commande »

Article 5 – RECLAMATIONS

Sauf en cas de garantie légale, toute opération intervenant entre **SKILL SHARPENING** et l'Utilisateur sur le Site, non contestée dans les formes visées ci-dessous et dans un délai de 15 (quinze) jours à compter du jour de ladite opération, ne peut donner lieu à une réclamation.

Tout fait intervenant lors du déroulement d'une épreuve, notamment le cas d'une blessure, devra faire l'objet d'une réclamation dans un délai de 5 (cinq) jours après ladite épreuve, sauf disposition spécifique du Règlement. Passé ce délai, aucune réclamation ne sera admise.

Pour toute demande et réclamation, l'Utilisateur pourra s'adresser, par lettre recommandée, en français ou en anglais, au service suivant :

SKILL SHARPENING association
Mairie de Riez
04500 RIEZ

Article 6- DROIT APPLICABLE ET JURIDICTION COMPÉTENTE

Les présentes Conditions Générales de Vente sont régies par la loi française.

De même, le contrat conclu entre l'Utilisateur d'une part et **SKILL SHARPENING** d'autre part est soumis à la loi française.

En cas de litige, une solution amiable sera recherchée avant tout recours judiciaire en portant une réclamation à l'attention de **SKILL SHARPENING**, par lettre recommandée avec accusé de réception, dans un délai de dix (10) jours suivant la survenance du litige.

A défaut d'un règlement à l'amiable, tout litige auquel les CGVU pourraient donner lieu sera soumis à la compétence exclusive des juridictions du ressort de la Cour d'appel de VERSAILLES

Article 1- PREAMBULE

Les présentes Conditions Générales de Vente et d'Utilisation (CGVU) ont pour objet de définir les conditions dans lesquelles l'Utilisateur/Visiteur peut accéder au Services et l'utiliser

Toute personne qui accède au Service proposé par SKILL SHARPENING s'engage irrévocablement à prendre connaissance, à accepter et à respecter sans réserve les présentes CGVU. Elles constituent en conséquence un contrat entre le Service et l'Utilisateur/Visiteur

Dans le cas où l'Utilisateur ne souhaite pas accepter tout ou partie des présentes CGVU, il lui est demandé de renoncer à tout usage du Service.

L'Utilisateur/Visiteur est expressément informé que l'association SKILL SHARPENING se réserve le droit de les modifier à tout moment afin notamment de prendre en compte toute évolution légale, jurisprudentielle, éditoriale et/ou technique.

Toutefois, aucune modification des CGVU ne sera opposable à l'Utilisateur/Visiteur si elle est contraire aux CGVU en vigueur au jour de l'acquisition du produit ou service proposé sur le Site

SKILL SHARPENING est une association qui organise des événements sociaux et sportifs

Le site <http://www.skillsharpening.com> est :

- Un site communautaire permettant à l'ensemble de ses membres de vivre leur passion au quotidien ;
- Un service d'accompagnement sur-mesure pour préparer ses courses en fonction de son niveau et de ses objectifs
- Un site marchand de produits dérivés des événements sportifs et sociaux

2.1. Le site <http://www.skillsharpening.com> est édité par :

Association SKILL SHARPENING

Siège social : Mairie de RIEZ

04500 RIEZ

2.2. Le site <http://www.skillsharpening.com> est hébergé par :

Article 3- DEFINITIONS

Dans les présentes CGVU, les mots ou expressions commençant par une majuscule auront la signification suivante :

- **CGVU**: Les CGVU désignent les présentes Conditions Générales de Vente et d'Utilisation
- **Utilisateur(s)**: L'Utilisateur est toute personne physique, âgé d'au moins 18 ans et ayant la capacité juridique ou étant titulaire d'une autorisation parentale, qui est inscrit sur le Site.
- **Visiteur(s)**: Le Visiteur est toute personne physique qui se connecte au Site sans y être inscrit.
- **Site**: Le Site désigne le site Internet édité par SKILL SHARPENING. dont l'adresse URL est <http://www.skillsharpening.com> et auquel les Utilisateurs et Visiteurs ont accès.
- **Service**: Le Service désigne les services proposés aux Visiteurs et aux Utilisateurs par le biais du Site tel que décrit ci-après dans les CGVU.
- **Cookie(s)** : Le Cookie désigne un petit fichier d'informations qu'un site Internet peut envoyer sur le disque dur d'un ordinateur personnel pour ensuite en retrouver la trace. Certains services personnalisés du Site peuvent utiliser, pour leur bon fonctionnement, des Cookies temporaires et requièrent l'acceptation par l'Utilisateur/Visiteur de ces Cookies. Si le navigateur de l'ordinateur personnel de l'Utilisateur/Visiteur est configuré pour les refuser, l'accès à ces services peut être altéré, voire impossible. Les Cookies utilisés sur le Site peuvent également permettre d'identifier les services et rubriques visités et plus généralement renseigner sur le comportement en matière de visites. Ces informations sont utiles pour personnaliser les services, contenus et bannières du Site. L'Utilisateur peut désactiver les Cookies ou les supprimer en utilisant les options de son navigateur. L'Utilisateur/Visiteur est invité à consulter la notice de son navigateur pour le paramétrer à sa convenance.
- **Membres participants:**
- **Membre bénévole**

Article 4- PRESENTATION ET INSCRIPTION AU SITE

4.1. Présentation

Le Site est un site d'information comprenant des vidéos, des photos, des informations, des jeux et concours, des groupes sociaux, des communautés d'Utilisateurs, des espaces de messagerie et permettant l'accès à des services gratuits ou payants, à des événements gratuits ou payants, à des sites tiers gratuits ou payants, sans que cette liste puisse être considérée comme exhaustive ou limitative.

Le Site est également un site marchand qui propose à la vente différents produits et services : inscriptions à des événements gratuits ou payants, merchandising, visites, sans que cette liste puisse être considérée comme exhaustive ou limitative.

Le Site est accessible gratuitement à tout Visiteur disposant d'une connexion Internet.

Toutefois, l'accès à certaines rubriques et fonctionnalités du Site est réservé aux utilisateurs après identification à l'aide de leur identifiant et de leur mot de passe.

4.2. Inscription des Utilisateurs

Afin d'accéder aux rubriques et fonctionnalités réservées, le Visiteur doit créer un compte personnel destiné à renseigner son Profil.

Pour valider son inscription et bénéficier de l'ensemble du Service, le Visiteur souhaitant devenir Utilisateur sera amené à remplir le formulaire en ligne correspondant. Tous les champs marqués comme obligatoires devront être correctement remplis sous peine de non validation de son inscription.

L'Utilisateur s'engage à communiquer des données et des informations valides et actualisées. Il s'engage notamment à ne pas créer une fausse identité de nature à induire les tiers en erreur.

L'Utilisateur est seul responsable de son compte, de son identifiant et de son mot de passe.

SKILL SHARPENING ne saurait être tenu pour responsable de toute utilisation du compte de l'Utilisateur par un tiers et se réserve le droit de suspendre ou résilier le compte personnel de l'Utilisateur contrevenant sans délai et, le cas échéant, de lui refuser l'accès à tout ou partie du Site.

Un Utilisateur ne pourra en aucun cas être titulaire de plusieurs comptes, SKILL SHARPENING se réservant le droit, le cas échéant, de supprimer l'ensemble de ces comptes.

Une fois son compte validé, l'utilisateur pourra, à tout moment, procéder à la modification et à l'actualisation des données renseignées sur son compte, s'il le souhaite, à l'exception de son email et de sa date de naissance pour lesquels une demande spécifique devra être adressée à l'adresse skillsharpening.association@gmail.com

Rappel : L'inscription au Site selon les modalités visées ci-dessus vaut acceptation expresse, sans réserve, des CGVU.

Article 5- CESSATION / RESILIATION

5.1. A l'initiative de SKILL SHARPENING

A.S.O. pourra résilier de plein droit le compte de tout Utilisateur dont le comportement serait contraire à l'une des clauses des CGVU.

5.2. A l'initiative de l'Utilisateur

L'Utilisateur pourra clore son compte à tout moment en envoyant sa demande par email à l'adresse skillsharpening.association@gmail.com dans la mesure où aucune inscription à une épreuve n'est en cours dans son compte.

Le délai de clôture du compte sera communiqué dans les meilleurs délais à l'Utilisateur

Article 6- FONCTIONNEMENT DU SERVICE

6.1. Contenu mis en ligne par SKILL SHARPENING

En se connectant au Site, tout Visiteur et/ou Utilisateur aura accès, chacun en fonction de son statut.

Article 7- SITES TIERS

Les pages internet du Site peuvent contenir des liens hypertextes renvoyant vers des sites internet édités par des tiers (ci-après « les Sites Tiers ») sur lesquelles SKILL SHARPENING n'exerce aucun contrôle.

Les Utilisateurs et/ou Visiteurs sont seuls responsables de toute transaction réalisée avec des tiers, en ce y compris les annonceurs, qui figurent sur le Site, y compris en ce qui concerne les opérations de livraison et le règlement des biens et services.

Article 8 - COMMUNICATION ENTRE LE SITE ET SES UTILISATEURS

SKILL SHARPENING communiquera principalement avec les Utilisateurs par le biais de courriels, de SMS ou de publications de messages sur le Site ou son application mobile.

Par conséquent, l'Utilisateur accepte expressément de recevoir de SKILL SHARPENING:

- des informations, annonces et mises à jour relatives au Site ;
- des messages récapitulatifs de son mot de passe et de son identifiant ;
- la confirmation de création de son compte d'Utilisateur ;
- des lettres d'information concernant les activités de **SKILL SHARPENING** ;
- des informations pour corriger les erreurs de compte.

Article 9- ACHAT DES DROITS D'INSCRIPTION AUX EPREUVES

9.1. Modalités d'inscription aux épreuves proposées par SKILL SHARPENING

Le Site propose à l'achat les droits d'inscription aux épreuves donnant droit à la remise d'un dossard à l'Utilisateur pour chacune des épreuves souscrites, aux conditions déterminées par le Règlement de l'épreuve concernée.

Le prix des droits d'inscription est indiqué en euros, toutes taxes comprises, aux taux en vigueur au jour de la commande.

Afin de pouvoir valider son inscription à l'épreuve, l'Utilisateur déclare accepter sans réserve, après en avoir pris connaissance, le règlement de l'épreuve concernée, détaillant l'ensemble des conditions d'inscription, en cochant au bas du formulaire d'inscription, l'onglet suivant: « [Je reconnais avoir pris connaissance du Règlement de l'épreuve et l'accepter sans réserve](#) ».

Les dossards sont à retirer directement sur les lieux ainsi qu'aux dates et horaires définis dans le Règlement de chaque épreuve.

9.2. Engagement

Tout engagement est personnel, ferme et définitif, et ne peut faire l'objet de remboursement pour quelque motif que ce soit, sauf disposition spécifique du Règlement.

Aucun transfert d'inscription n'est autorisé pour quelque motif que ce soit.

Toute personne rétrocédant son dossard à une tierce personne, sera reconnue responsable en cas d'accident survenu ou provoqué par cette dernière durant l'épreuve.

L'organisation décline toute responsabilité en cas d'accident face à ce type de situation.

Lors de l'inscription en équipe, l'engagement des coéquipiers est ferme et définitif : aucun changement ne pourra être fait.

9.3. Droit de rétractation

L'Utilisateur **ne bénéficie pas de droit de rétractation sur l'achat de prestations de loisirs** qui doivent être fournies à une date ou selon une périodicité déterminée.

Article 10 -ACHAT DES PRODUITS MERCHANDISING ET AUTRES PRESTATIONS DE LOISIR

10.1. Produits/Prestations

Le Site propose à l'achat, sans que cette liste ne soit limitative:

- des produits merchandising ou dérivés d'une épreuve tels que tee-shirts, peluches, affiches ;
- des prestations de loisirs tels que des plans/séances d'entraînement, stages de survie, et autres

Lire les CGV Conditions d'achat et de retrait, Droit de rétractation / retours, Remboursement

Article 12 – RECLAMATIONS

Sauf en cas de garantie légale, toute opération intervenant entre **SKILL SHARPENING** et l'Utilisateur sur le Site, non contestée dans les formes visées ci-dessous et dans un délai de 15 (quinze) jours à compter du jour de ladite opération, ne peut donner lieu à une réclamation.

Tout fait intervenant lors du déroulement d'une épreuve, notamment le cas d'une blessure, devra faire l'objet d'une réclamation dans un délai de 5 (cinq) jours après ladite épreuve, sauf disposition spécifique du Règlement. Passé ce délai, aucune réclamation ne sera admise.

Pour toute demande et réclamation, l'Utilisateur pourra s'adresser, par lettre recommandée, en français ou en anglais, au service suivant :

SKILL SHARPENING association
Mairie de Riez
04500 RIEZ

Article 13- INTELLECTUAL PROPERTY

SKILL SHARPENING est le titulaire exclusif ou ayant droit de tous les droits de propriété intellectuelle sur le Site, portant sur l'ensemble des contenus (fond/ forme) édités et, ce, pour tous les pays : logo, charte graphique et plan du site, textes, titres de rubriques, pages, scripts, icônes, pictogrammes, photographies, vidéos, données, statistiques et tout autre contenu rédactionnel.

Aucun élément composant le Site ne peut être copié, reproduit, modifié, réédité, chargé, dénaturé, transmis ou distribué sans l'autorisation écrite et préalable **SKILL SHARPENING**
SKILL SHARPENING se réserve ainsi le droit de poursuivre tout acte de contrefaçon de ses droits de propriété intellectuelle. Seule la copie à usage privé est autorisée pour un usage personnel, privé et non-commercial.

Cependant, une reproduction partielle (droit de citation) pourra être tolérée à la condition d'y adjoindre de façon claire et visible sur chacune des pages reproduisant du contenu, la mention suivante : « Ce contenu est reproduit depuis l'article "[préciser le titre et l'adresse de la source du contenu reproduit]" du site <http://www.skills sharpening.com> , susceptible d'avoir été mis à jour depuis .././... »».

Article 13- DONNEES PERSONNELLES

L'Utilisateur garantit l'exactitude des renseignements demandés sur sa situation personnelle.

L'Utilisateur est informé qu'il dispose à l'égard de ces informations d'un droit d'accès, de rectification et de suppression conformément à la loi n° 78-17 du 6 Janvier 1978 précitée.

Pour exercer ce droit, il lui suffit d'accéder directement aux fonctionnalités de son compte personnel ou d'envoyer sa demande par email à l'adresse skillsharpening.association@gmail.com

Article 14- LIMITATION DE RESPONSABILITES

SKILL SHARPENING ne peut, en outre, être tenue responsable de tout dysfonctionnement du réseau ou des serveurs ou de tout autre événement échappant au contrôle raisonnable, qui empêcherait ou dégraderait l'accès au Service.

Il appartient donc à l'Utilisateur de prendre toutes mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels de la contamination par des éventuels virus circulant sur le Site.

Le Service lui est fourni sur la base d'un service « en l'état » et accessible en fonction de sa disponibilité.

Article 15- DROIT APPLICABLE ET JURIDICTION COMPÉTENTE

Les CGVU sont régies par la loi française.

En cas de litige, une solution amiable sera recherchée avant tout recours judiciaire en portant une réclamation à l'attention de **SKILL SHARPENING**, par lettre recommandée avec accusé de réception, dans un délai de dix (10) jours suivant la survenance du litige.

A défaut d'un règlement à l'amiable, tout litige auquel les CGVU pourraient donner lieu sera soumis à la compétence exclusive des juridictions du ressort de la Cour d'appel de VERSAILLES